



B.MATCH

概要设计-领域模型



目录

1

快速开始

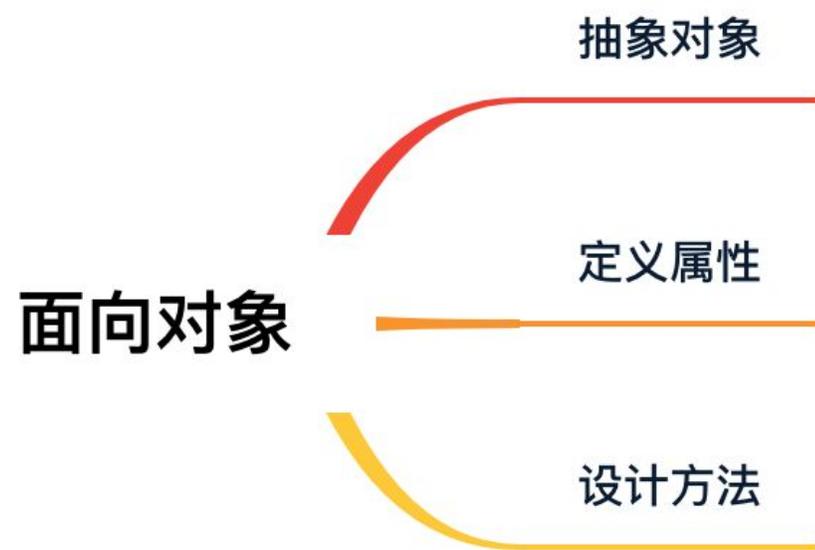
2

对象关系

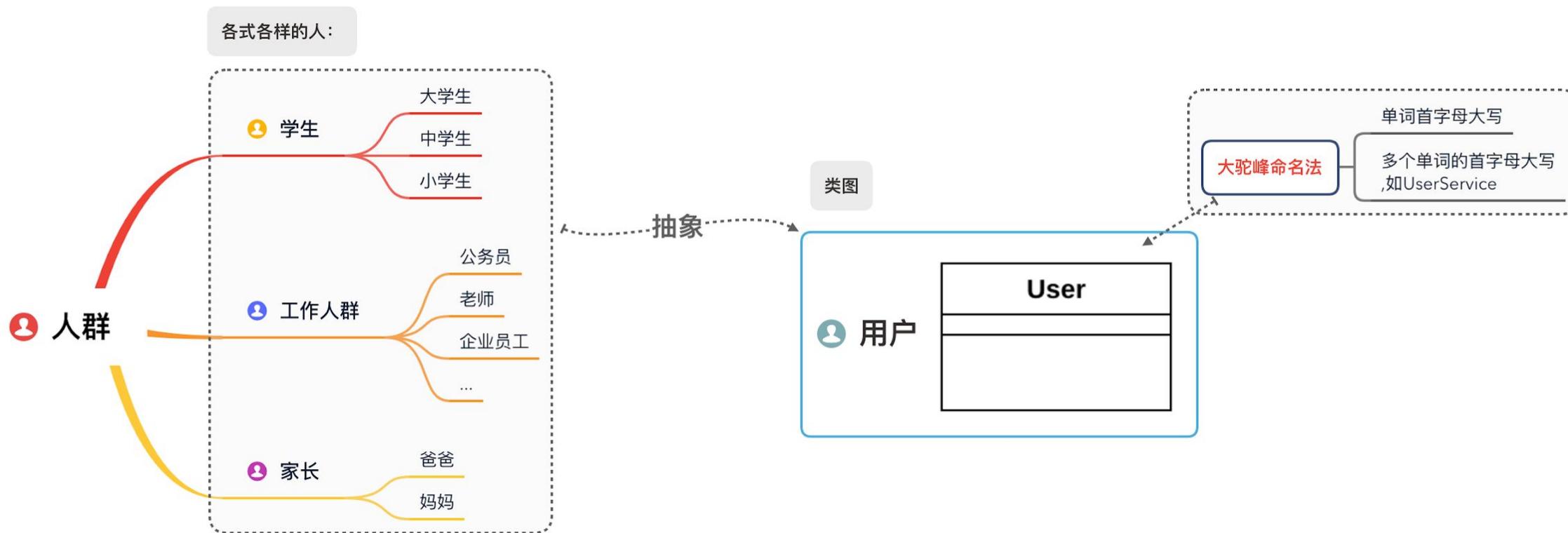
1

快速开始

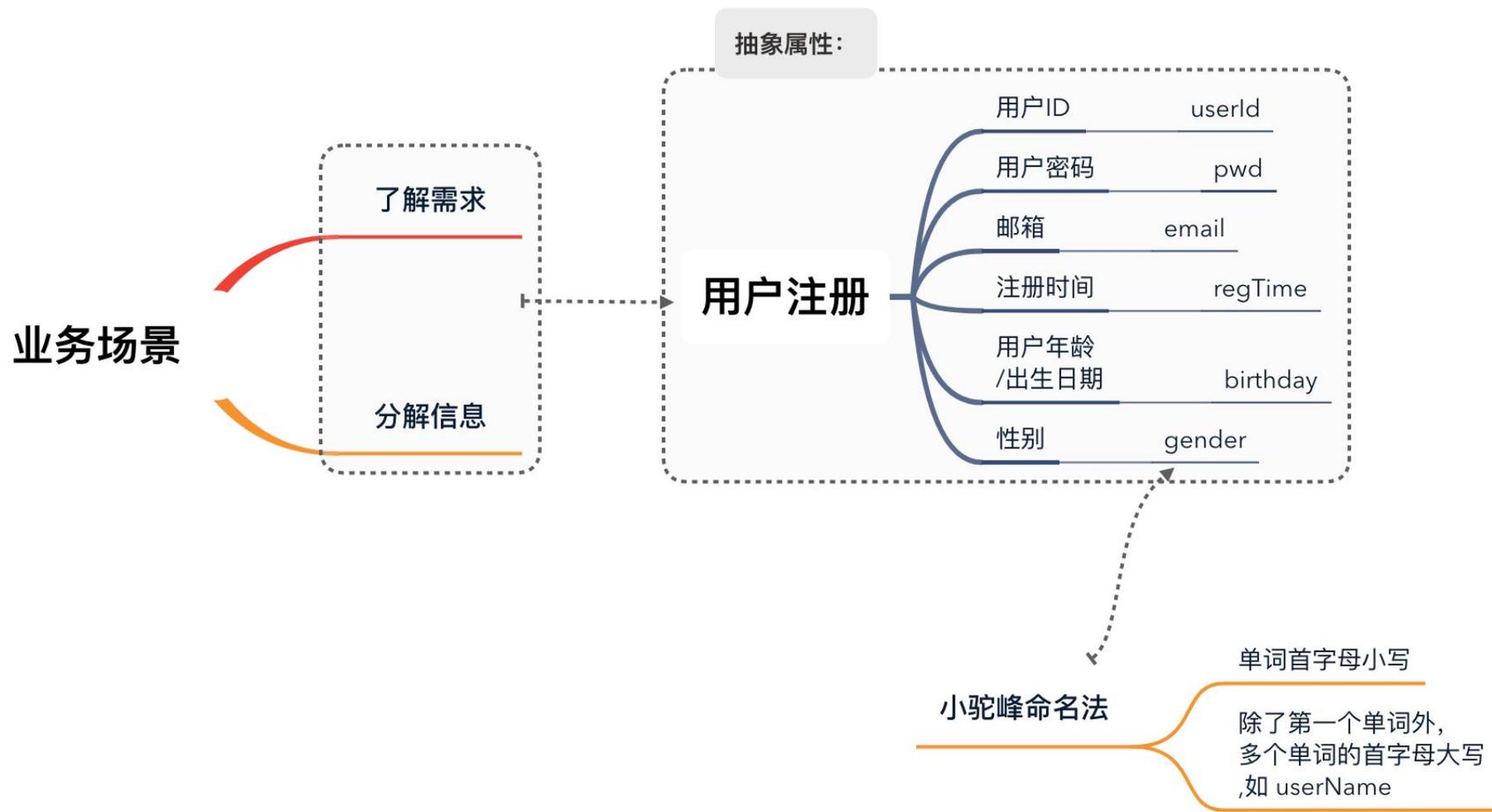
面向对象的核心



抽象对象



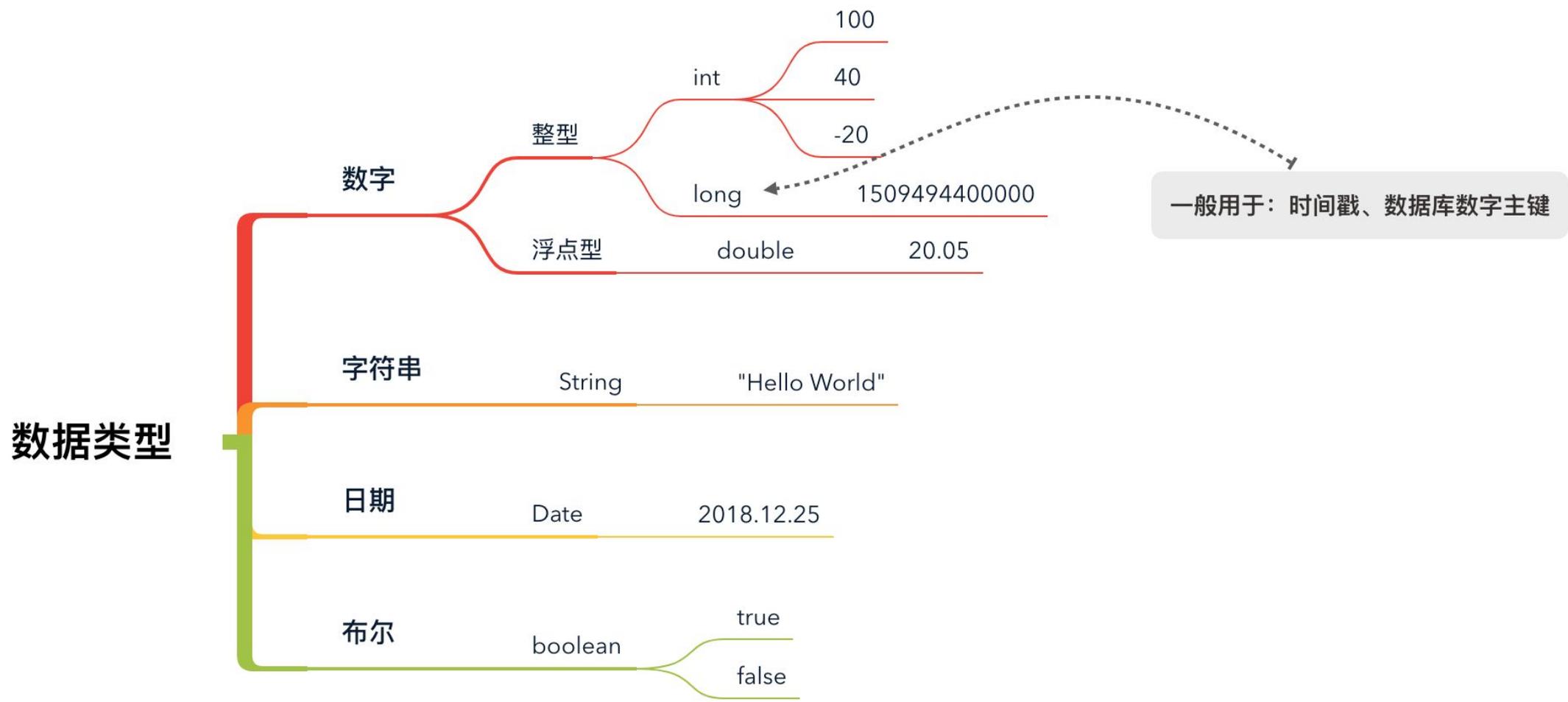
定义属性(一)



定义属性(三)

User
-userId: String -email: String -pwd: String -regTime: Date -gender: boolean -birthday: Date

定义属性(二)



演示一下

使用 StarUML 绘制

设计方法

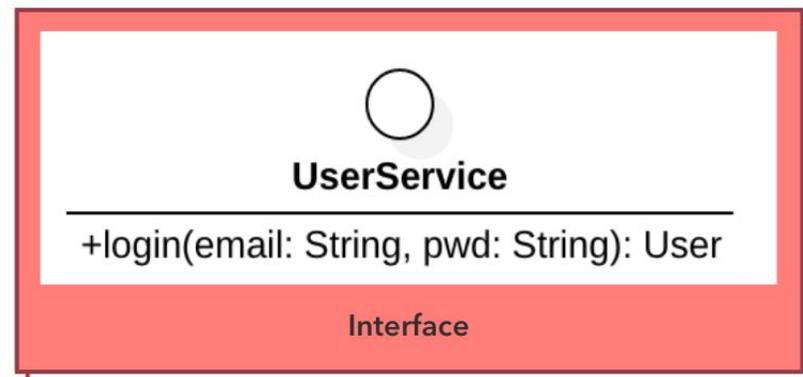
接口方法

定义对象接口

对象名+Service,
如 UserService

抽象操作对象动作

动作名称	login
接受参数	email pwd
输出模型	User



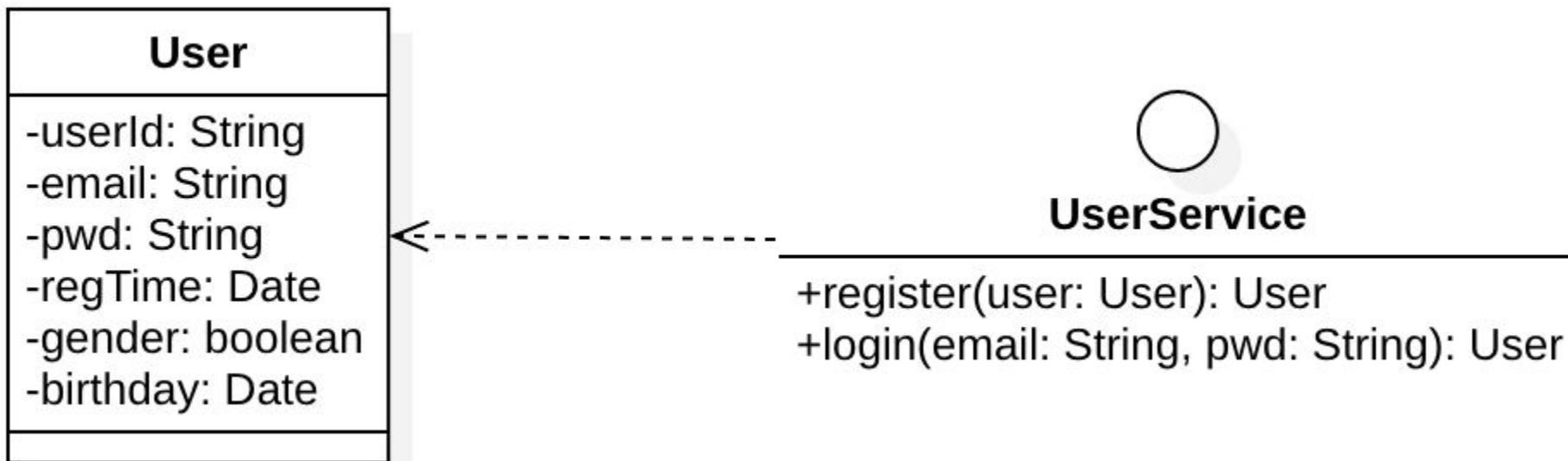
演示一下

使用 StarUML 绘制

2

对象关系

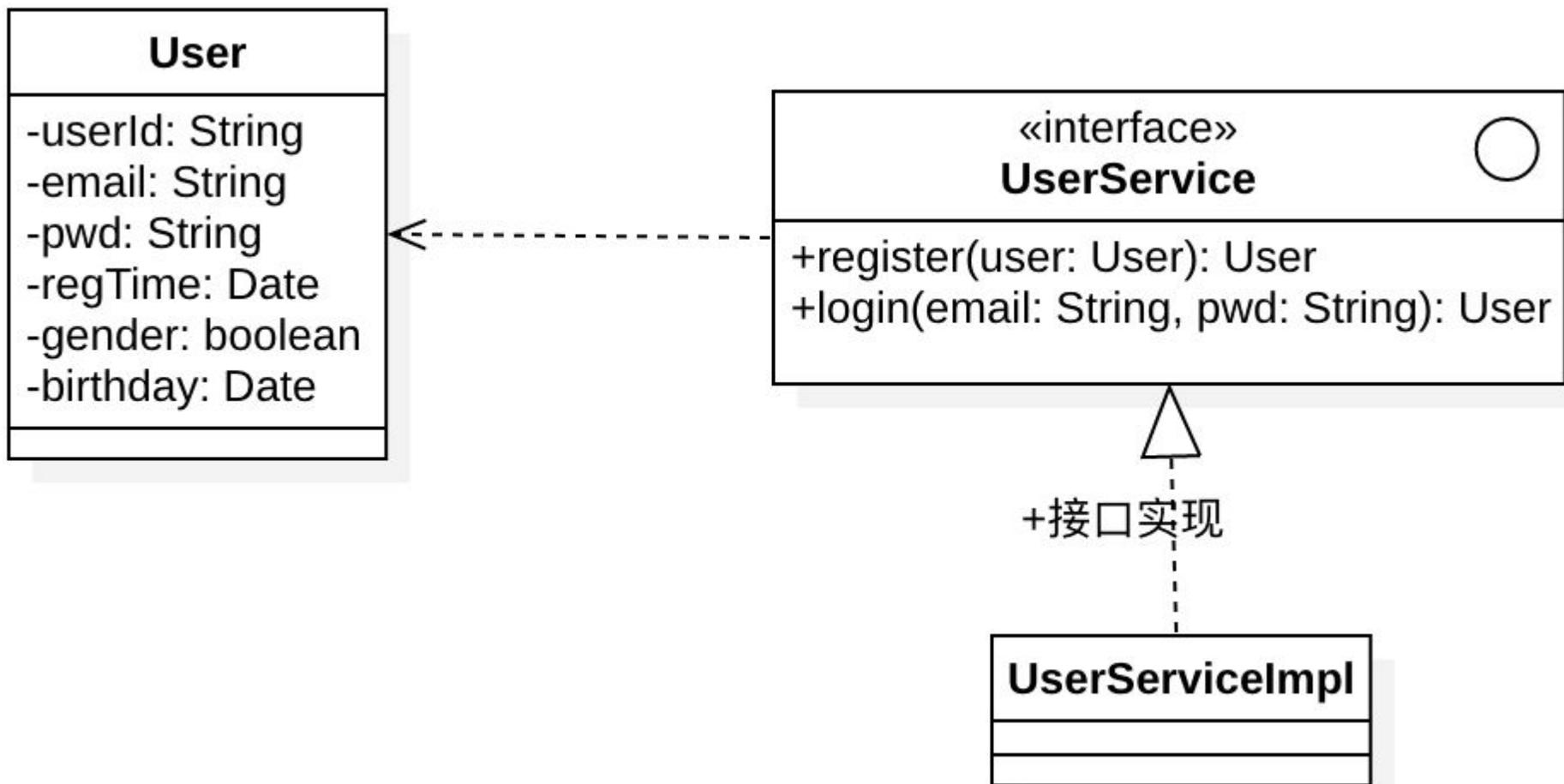
依赖关系



演示一下

使用 StarUML 绘制

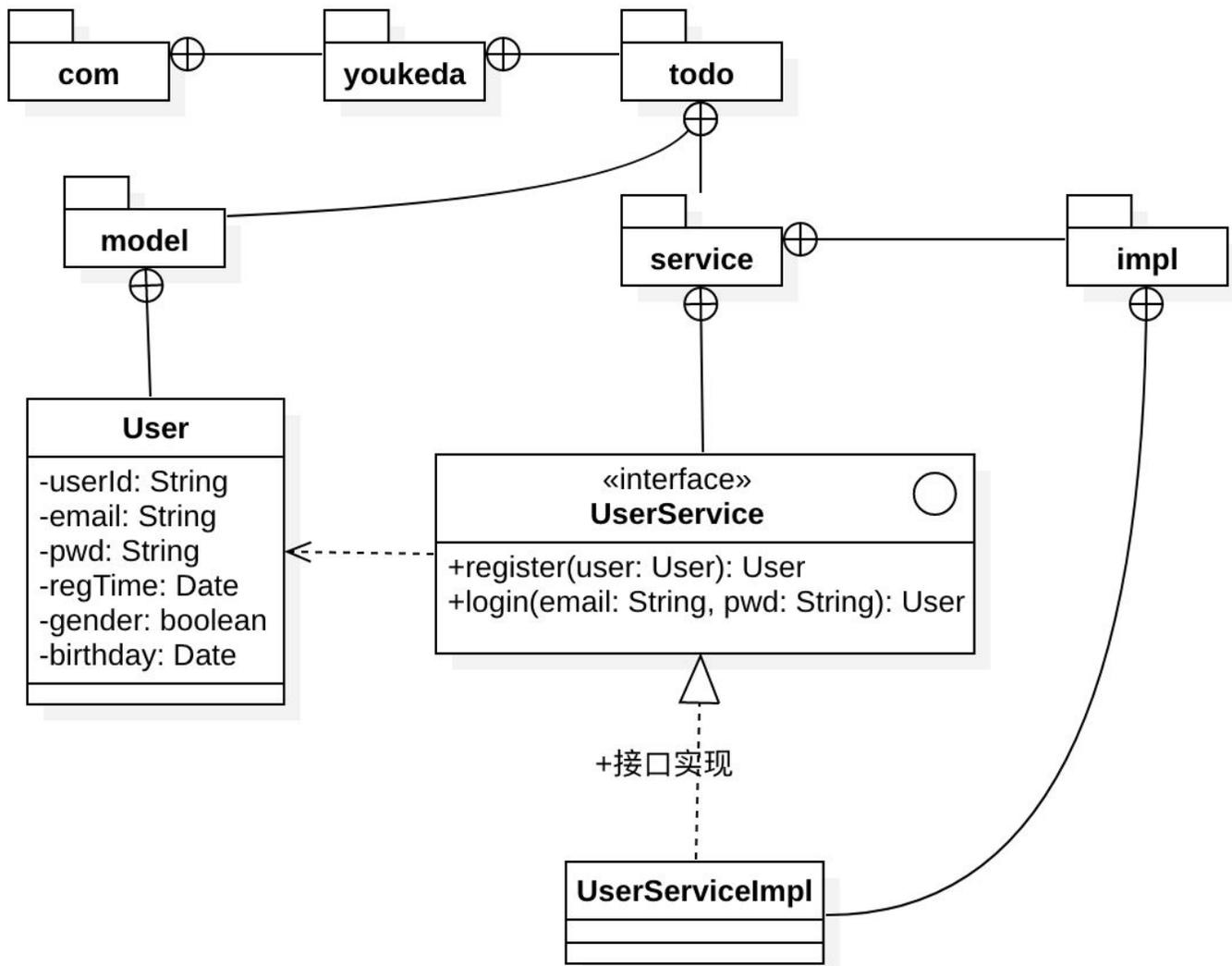
实现关系



演示一下

使用 StarUML 绘制

包含关系



演示一下

使用 StarUML 绘制

完整的uml 例子 : <http://qgt-document.oss-cn-beijing.aliyuncs.com/first-web/user.mdj>

总结

- 1 这节课学到了什么？
- 2 有哪些不明白的

作业

要求:

在用户模型里添加学校、工作信息, 并提供个人信息修改方法

作业提交地址:

<https://quora.bmatch.tech/topic/5c20e632fc6e30002cfedc40>